

"MAX" Daheim

Ideen für eine
spannende Zeit
zu Hause

erstellt durch
die Kommunale Jugendarbeit
Landkreis Hof
Robert Sandig & Johannes Wurm



Kommunale Jugendarbeit Landkreis Hof
wir sind Heimat

Inhaltsverzeichnis

1. Spiele für Kinder	3
2. Spiele für Jugendliche.....	6
3. Spiele für alle Altersklassen	7
4. Lernplattformen.....	9
5. Online-Spiele	10
6. Kurztipps für Zuhause.....	11

Bei Fragen oder wenn ihr Unterstützung braucht wendet euch an die Kommunale Jugendarbeit Landkreis Hof oder an euren Jugendtreff:

Jugendtreff KidBitz Selbitz

Schulhof 1 | 95152 Selbitz | 09280/6034 | www.selbitz.de/seite/252085/kid-bitz.html

Jugendzentrum JuNaited Naila

Am Anger 4 | 95119 Naila | 09282/9638863 | www.naila.de/stadt-naila/einrichtungen/jugendtreff.html

Jugendtreff Rehau

Friedrich-Ebert-Str. 15 | 95111 Rehau | 09283/20-0 | www.jugendzentrum-rehau.tk

Jugendtreff „Grotte“ Regnitzlosau

Schulstr. 3 | 95194 Regnitzlosau | 09294/9755577

Jugendtreff „PUR“ Helmbrechts

Kulmbacher Str. 62 | 95233 Helmbrechts | 09252/1342 | www.jugendtreff-pur.de

Jugendtreff „BÜZ“ Münchberg

Bürgermeister-Specht-Platz 3 | 95213 Münchberg | 09251/5288 | www.stadtjugend.muenchberg.de

Jugendtreff Oberkotzau

Bahnhofstr. 2 | 95145 Oberkotzau | 09286/8739433 | www.oberkotzau.de/jugend/jugendarbeit.php

Jugendtreff „Bergla“ Töpen

Bergla 1 | 95183 Töpen | 09281/1447272 | www.toepen.de/index.php/aktuelles/180-jugendtreff-info

Jugendtreff Feilitzsch

Hauptstr.17|95183 Feilitzsch|037606/170757| www.feilitzsch.de/index.php/aktuelles/169-jugendtreff-info

Jugendtreff „Zoom“ Stambach

Blumenau 1 | 95263 Stambach | 09256/9609707 | www.jugendtreff-pur.de

Jugendtreff „Gleis2“ Schwarzenbach an der Saale

Frankenstr.8 | 95126 Schwarzenbach/Saale | 09284/800817 | www.gleis2.schwarzenbach-saale.de

Gemeindejugendarbeit Konradsreuth

Hofer Str. 5 | 95176 Konradsreuth | 09292/9599-31 | <https://konradsreuth.de/Jugendarbeit.n77.html>

Kommunale Jugendarbeit Landkreis Hof

Schaumbergstr. 15 | 95032 Hof | 09281/57361 | www.landkreis-hof.de

1. Spiele für Kinder

Musizieren mit Alltagsmaterialien
Spieleranzahl: beliebig
Material: Töpfe, Pfannen, Löffel, Küchenrollen und andere Alltagsmaterialien
Zusammen neue Klänge der unterschiedlichsten Material erkunden. Mit unterschiedlichsten Instrumenten können nun eigene Lieder erfunden werden oder bekannte Lieder nachgespielt und gesungen werden. Die Verknüpfung verschiedener Materialien und auch verschiedener Klänge bringt Kindern viel Spaß und Beschäftigung.

Roboterspiel
Spieleranzahl: beliebig
Material: Genug Platz und keine bösen Hindernisse
Die Teilnehmer finden sich in Dreier-Teams zusammen. Zwei der Teilnehmer sind die Roboter und stellen sich Rücken an Rücken. Der dritte ist der „Roboterführer“. Die Roboter bewegen sich im An-Zustand mit kleinen, stetigen Schritten (stampf stampf) immer geradeaus. Läuft ein Roboter gegen ein Hindernis oder einen anderen Roboter, dann läuft er auf der Stelle und piept dabei (miep miep). Mit drei Kommandos lassen sich die Roboter steuern: An-Knopf: Durch (leichtes!) Tippen auf den Kopf lassen sich die Roboter anschalten, woraufhin sie loslaufen. Es können immer nur beide Roboter gleichzeitig angeschaltet werden. Linksdrehung: Durch Tippen auf die linke Schulter eines Roboters dreht sich dieser Roboter um 90 Grad nach links. Rechtsdrehung: Analog zur Linksdrehung. Ziel ist, beide Roboter so zu steuern, dass sie schließlich in „Parkposition“ (Gesicht an Gesicht gegenüber) stehen und sich dann automatisch abschalten. Stehen alle Roboter in Parkposition, ist das Spiel beendet. Anmerkungen zum Spiel Besonders reizvoll ist dieses Spiel, wenn der Roboter ganz ausgeprägte ruckartige Bewegungen macht und ähnlich einer Maschine läuft. Variationen: Der Roboter schließt die Augen und verlässt sich ganz auf seinen „Steuermann“. Man kann die Roboter mit noch weiteren Befehlen „programmieren“, „Bücken“ oder „Springen“ können durch mehrmaliges Antippen angezeigt werden.

Schattentheater
Spieleranzahl: beliebig
Material: Bettlaken, Taschenlampe, Holzspieße (oder ähnliches)
Ihr könnt einen Bettbezug oder ein Tuch zwischen Stühlen aufspannen. Mit Kuscheltieren

oder gebastelten Silhouetten aus Papier (an Strohhalme oder Spieße kleben!) könnt ihr euch Geschichten ausdenken oder nachspielen und von hinten mit der Taschenlampe anleuchten, damit das Schattentheater am Bettlaken entsteht.

Watte-Pusten

Spieler: mind. 2

Spielmaterial: 1 Wattekugel, 1 Spielfeld

Die 2 Spieler setzen oder stellen sich gegenüber am Spielfeld auf. Das Spielfeld kann hierbei ein Tisch oder auch der Boden sein. Die Wattekugel wird in die Mitte der beiden Mitspieler gelegt und auf Kommando versuchen die Spieler die Wattekugel in auf die andere Seite des Spielfeldes zu pusten. Hierbei ist zu beachten, dass keine Hilfsmittel wie die eigenen Hände oder anderes eingesetzt werden darf.

Gelingt es einem Spieler die Wattekugel über das Spielfeld hinweg in das „Tor“ des Gegners zu pusten, bekommt dieser einen Punkt und die Wattekugel wird wieder in die Mitte des Spielfeldes gelegt.

Ein Spiel kann verschiedene Regeln beinhaltet bis zu welcher Punktzahl gespielt wird. Bei Interesse kann eine Halbzeit mit Trinkpause und Seitenwechsel durchgeführt werden.

Swoosh

Spieler: mind. 2

Spielmaterial: 1 Ball

Die Spielenden stehen im Kreis. Die Spielleitung erklärt das Spiel. Sie benötigt die Energie aller und lässt sich diese von den Spielenden transferieren, sodass sie sie mit einer dramatischen Handbewegung in einen Ball vor sich einsaugt. Diese „Energie“ wird nun im Kreis mit einer großen Armbewegung weitergegeben. Dabei wird auch der namensgebende Laut „Swoosh“ gerufen. Neben dieser Swoosh-Bewegung bestehen weitere Aktionen:

- Block: Die empfangende Person verschränkt die Arme über dem Kopf und ruft „Block“. Dann wechselt die Energie die Richtung wird dahin zurückgeworfen, wo sie herkam.
- Bird: Die weitergebende Person ruft „Bird“ (Vogel) und macht eine Bewegung, als werfe sie eine Kugel. Die Person neben ihr kann den Energie-Vogel nun fangen (Laut „catch“), oder sie duckt sich - dann fliegt die Energie über sie hinweg und die nächste Person ist an der Reihe. Auch sie kann fangen oder sich ebenfalls ducken und so weiter.
- Arrow: Die weitergebende Person ruft „Arrow“ (Pfeil) und macht eine Bewegung, als schieße sie mit einem Bogen. Als Besonderheit kann sie damit zu jeder beliebigen Person im Kreis schießen, nicht nur zu ihren Nachbarn. Die angeschossene Person taumelt ein wenig nach hinten, hält sich die Hände auf die vermeintliche Treffer-Wunde und ruft laut „Hit“. Anschließend kann sie die Energie nach rechts oder links weitergeben (mittels „Swoosh“, „Bird“, etc

Das habe ich noch nie gemacht
<u>Spieler:</u> mind. 3
<u>Spielmaterial:</u> Stuhlkreis
<p>Die Spielenden sitzen im Kreis, eine Person steht oder sitzt in der Mitte. Diese Person nennt etwas, dass sie noch nie gemacht hat:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Ich habe noch nie Sushi gegessen. – Ich war noch nie in den USA. – Ich bin noch nie einen Marathon gelaufen. – Usw. <p>Alle Personen, auf die das ebenfalls zutrifft, müssen nun die Plätze wechseln – diese Spielenden müssen also auch einen anderen freien Platz ergattern, auch die Person, die gerade in der Mitte stand. Eine Person wird übrigbleiben und keinen neuen Platz ergattern können – diese steht nun in der Mitte und präsentiert etwas, das sie noch nicht gemacht hat.</p> <p>Bei wenigen Mitspielenden oder viel Zeit kann man auch diejenigen kurz zu Wort kommen lassen, die das Genannte doch bereits gemacht haben.</p>

Blind-Fangen
<u>Spieler:</u> 2
<u>Material:</u> Augenbinde
<p>Bei diesem Blindkuhspiel werden den beiden Teilnehmern die Augen verbunden. Das Spiel wird nur am Tisch gespielt, was bedeutet, dass die Teilnehmer immer eine Hand am Tisch haben müssen. 1 Spieler wird zum Fänger und 1 Spieler zum Gejagten erklärt. Die Spieler dürfen nach dem Startsignal die ganze Breite des Tisches benutzen, was bedeutet euch über den Tisch oder unter dem Tisch. Jedoch darf niemals die Hand den Tisch verlassen.</p> <p>Hat der Fänger den Gejagten erwischt können die Rollen oder die Spieler ausgetauscht werden.</p> <p>Es sollte hierbei auf eine verletzungsfreie Umgebung geachtet werden.</p>

Würfel-Rallye
<u>Spieler:</u> mind. 2
<u>Material:</u> Würfel
<p>Bei dieser besonderen Rallye wird eine individuelle Strecke durch das Haus oder durch den Garten oder beides von den Spielern vereinbart. Alle Spieler starten an der ausgemachten Startlinie. Der Spieler mit der höchsten Augenzahl beginnt nun zu würfeln. Die gewürfelte Augenzahl darf er nun Schritte nach vorne machen. Der nächste Spieler</p>

tut es ihm gleich, bis einer Spieler die ausgemachte Ziellinie erreicht wird. Hierbei kann auf Hindernisse Rücksicht genommen werden oder auch nicht. Treppen dienen auch als eine Art Hindernis und erschweren das Spiel.

Der Gewinner erhält einen Punkt und der Verlierer darf sich eine neue Strecke heraussuchen. Gespielt wird bis ein Spieler eine gewisse Punktzahl erreicht hat.

2. Spiele für Jugendliche

Offener Treff

Spieleranzahl: beliebig, größere Gruppen bevorzugt

Material: Smartphone (WhatsApp, Facebook, Zoom, Skype, Discord, ...)

Ihr könnt selbstständig mit euren Freunden einen digitalen offenen Treff einrichten. Auf unterschiedlichsten Plattformen könnt ihr euch digital mit euren Freunden vernetzen. Sucht euch euer Lieblingsportal schickt euren Freunden eine Einladung und chattet oder sprecht via Kamera direkt mit ihnen. Gehen euch die Gesprächsthemen aus, könnt ihr auch kreativ werden und dass ein oder andere Spiel in euren Online Treff einbauen.

Kettenbrief Geschichte

Spieleranzahl: beliebig, größere Gruppen bevorzugt

Material: Smartphone (WhatsApp, Instagram, Facebook)

Hierbei geht es darum, eine Geschichte zu erzählen, beziehungsweise zu erfinden. Es beginnt der erste Spieler und erzählt den ersten Satz seiner Geschichte und schickt diesen via Privatnachricht an den nächsten Mitspieler. Dieser darf nun wieder einen Satz zu der Geschichte hinzufügen. Dies geht immer weiter bis entweder die Geschichte zu Ende ist oder die Nachricht wieder beim Ersten Geschichtenerzähler angekommen ist. Dieser darf nun die gesammelte Geschichte an alle Mitspieler schicken, welche nun sehen können, was sich aus ihrem einzelnen Satz ergeben hat.

Stadt Land Rapper

Spieler: mind. 2

Material: Block Stift

Als erstes bereitet jeder Mitspieler seine Tabelle auf ein Blatt Papier vor. Für Stadt-Land-Fluss gibt es beliebig viele Kategorien die alle Spieler als Überschrift schreiben. Neue Kategorien könnten jedoch auch sein: Musiker, Spitznamen, Lieder, Promis, ...) Ihr müsst euch so hinsetzen, dass ihr auf das Blatt der Anderen nichts sehen könnt. Dann geht's los: Eine Person fängt an, das Alphabet in Gedanken aufzusagen, am besten mit einer Hand vor dem Mund, damit die anderen Mitspieler nicht sehen, bei

welchem Buchstaben die Person ist. Ein weiterer Spieler sagt nach einer Zeit „Stopp“ und der andere Spieler muss aufhören, das Alphabet aufzusagen. Nun sagt er den Buchstaben, bei dem er angelangt ist, laut den anderen Mitspielern. Jetzt müssen alle Spieler ihren Stift zücken und zu jeder Kategorie ein Wort zu dem Buchstaben finden. Sobald ein Spieler alle Kategorien ausgefüllt hat, ruft er laut „Stopp“ und alle anderen Spieler müssen zu schreiben aufhören. Nun geht es an die Punkteverteilung. Jeder Spieler sagt, was er bei der jeweiligen Kategorie herausgefunden hat und wenn kein anderer Spieler dasselbe Wort hat, bekommt man 10 Punkte. 5 Punkte gibt es, wenn 2 Spieler dasselbe Wort haben. Wenn ein Spieler ein Wort in einer Kategorie gefunden hat, in der niemand anderes ein Wort hat, dann bekommt er sogar 20 Punkte. Am Ende werden alle Punkte zusammengezählt und in die hinterste Kategorie „Punkte“ eingetragen. Wenn das Spiel dann fertig ist, kannst du so sehr einfach alle Punkte zusammenzählen.

Lieder erraten

Spieleranzahl: mind. 3

Material: ggf. vorbereitete Kärtchen mit bekannten Liedern

Auf Zetteln stehen bekannte Lieder. Die erste freiwillige Person zieht sich einen Zettel und singt das Lied auf die Silben „lalala“. Die anderen Spieler versuchen nun, dieses Lied zu erraten. Wer ein Lied errät, erhält zusammen mit dem Sänger/der Sängerin einen Punkt. Dieses Spiel kann auch in zwei Teams gespielt werden. Eine Person aus dem Team singt wie oben beschrieben das Lied und das Team hat drei Versuche, das Lied zu erraten. Dann ist der Sänger/die Sängerin aus dem anderen Team an der Reihe und das andere Team hat nun drei Versuche zum Raten. Bei der Teamvariante müssen die Singenden auch nicht rotieren. Schön ist dieses Spiel, wenn ein Kazoo als Instrument eingesetzt wird. Bei gutem Wetter und einem schönen Außengelände können die Lieder auch mit einem Schluck Wasser gegurgelt werden.

3. Spiele für alle Altersklassen

Mosaik aus Zeitschriften

Spieleranzahl: beliebig

Material: Schere, Kleber, Zeitschriften, einfarbiges Papier

Aus den Zeitschriften können kleine Schnipsel ausgeschnitten werden und zu einem neuen Bild auf einem einfarbigem Papier zusammengeklebt werden. Hierbei können die Schnipsel einfach farblich zu einem Regenbogen sortiert werden oder ein eigenes Bild ergeben. Das neue Bild kann in der Vorbereitung bereits auf dem Blatt vorgezeichnet sein, damit die Schnipsel nur noch farblich sortiert aufgeklebt werden müssen.

Smartphone – kurz und regelmäßig
Spieleranzahl: beliebig
Material: Smartphone, PC
<p>Jeden Tag zu einer bestimmten Uhrzeit mit Smartphone/Handy/Fotoapparat zuhause, im Supermarkt, draußen in der Umgebung <u>maximal 2 Minuten filmen</u>. Filmt Gespräche/Interviews in der Familie oder macht Selbstinterviews als Tagebuch. Lasst deine Eltern, Geschwister erzählen was sie erleben, denken und fühlen, was ihnen an dem jeweiligen Tag wichtig war, von besonders Schönem und was nicht gefällt, wie sie mit den Nachrichten und Infos umgehen, die sie hören, wie sie mit Ängste umgehen, welche Hoffnungen sie haben, was sie vermissen, worauf sie sich freuen ...</p> <p>Und führt das Gesamtwerk ungeschnitten oder geschnitten am 25. Juni 2020 um 18.00 Uhr zuhause vor.</p> <p>Achtung! Vor dem Filmen bitte alle fragen, die ins Bild kommen, ob sie damit einverstanden sind, gefilmt oder fotografiert zu werden.</p>

Sockengolf
Spieler: mind. 2
Material: 1 Paar Socken, Golfschläger (oder ähnliches), Fuß oder Hand
<p>Die Spieler suchen sich einen Parcours im Haus oder Garten und legen ein „Loch“ beziehungsweise ein Ziel fest. Das Ziel des Spiels ist es das Paar Socken mit weniger Versuchen als der Gegner im „Loch“ (Ziel) zu versenken. Das Paar Socken kann entweder mit einer Art Schläger geschlagen, mit dem Fuß getreten oder mit der Hand geworfen werden. Nach dem alle Spieler das Ziel getroffen haben werden die Anzahl der Schläge notiert und ein neues Ziel festgelegt. Der Spieler mit den wenigsten Versuchen gewinnt am Ende. Die Anzahl der Parcours kann individuell festgelegt werden. Auf wertvolle Haushaltsgegenstände ist jedoch zu achten.</p>

Tabu
Spieler: mind. 2
Material: Smartphone, Stift, Block, Spielfigur
<p>Lade dir für dein Smartphone die offizielle Tabu App herunter und starte direkt durch. Trage die Namen der Spieler in die App ein und teilt euch in 2 Teams auf. Ein Mitspieler hält immer das Smartphone und versucht seinen Teamkollegen die dort eingeblendeten Begriffe zu erklären und diese müssen sie dann erraten. Ein Gegner darf jedoch mit auf das Smartphone schauen, um nachzuprüfen, dass dieser keine verbotenen Wörter benutzt, welche zu schnell auf das gesuchte Wort hinweisen.</p> <p>In der Vorbereitung zu dem Spiel malt ein Spieler ein Spielfeld mit verschiedenen Feldern auf einen Block, auf welchem die Anzahl der erratenden Wörter mit einer Spielfigur nach</p>

vorne gesetzt werden darf.
Das Team welches als Erstes das Ziel des Spielfeldes erreicht gewinnt.

The-Floor-Is-Lava

Spieler: mind. 2

Material: -/-

Hierbei geht es darum sich vorzustellen, dass der Boden aus Lava wäre. Das Spielsystem ist folgendes:
Ein Mitspieler ruft laut „The floor is lava!“, danach haben alle anderen Mitspieler 3 Sekunden Zeit damit sie nicht mehr den Boden berühren. Das Spiel ist gut geeignet um es in den Alltag einzubringen. Der Ausruf „The floor is lava!“ kann von daher sehr spontan und auch unerwartet erfolgen. Gelingt es einem Spieler nicht in 3 Sekunden vom Boden weg zu kommen, bekommt dieser einen Minuspunkt, welche täglich gezählt werden können und damit auch ein Tagessieger, mit entsprechenden Belohnungen, gekürt werden kann.

Black Stories

Spieler: mind. 2

Material: Black Stories oder Google

Bei diesen Rätseln geht es um rätselhafte Geschehnisse oder Morde, die nur mit kriminalistischen Spürsinn gelöst werden können.

Normalerweise ist es ein Spiel, bei dem eben ein solches Rätsel anderen Mitspielern gestellt wird. Diese müssen sich dann, Stück für Stück, wie Detektive mit Fragen an die Lösung heranarbeiten. Dabei darf der Rätselsteller nur mit JA, NEIN oder UNWICHTIG Antworten!

Das geht dann so lange, bis jemand die Lösung gefunden hat. In der nächsten Runde kann der Rätselsteller gewechselt werden.

Als Variation können euch Punkte gesammelt werden, welcher Spieler nach welcher Zeit das Rätsel gelöst hat und somit auch ein Sieger gekürt werden kann.

4. Lernplattformen

– www.schlaukopf.de

Hier kannst du für alle Schulklassen, Fächer und Aufgabengebiete coole Fragen beantworten und vor allem in der schulfreien Zeit kostenlos auf dem Laufenden bleiben oder die ein oder andere Frage noch klären.

– www.schulminator.com

Schulminator versucht mit dem kostenlosen Angebot an Förderung und Hilfe zum Lernen alle Schüler verschiedener Altersklassen zu unterstützen. Die Deutsche Gesellschaft für Verbraucherstudien hat Schulminator.com als beste kostenlose Lernplattform in Deutschland ausgezeichnet.

– www.anton.app/de/

Bei über 100.000 Aufgaben können Kinder vor allem im Grundschulalter hier mit Spaß neues Lernen. Verschiedene Aufgaben und Lernspiele regen die Kinder zu neuem Wissen an. Die Nutzung der Plattform ist kostenlos und auch auf dem Smartphone via App möglich.

– www.ego4u.de

Hier kannst du vor allem deine Englisch Kenntnisse und Vokabular erweitern. Mit etlichen Hilfen für Grammatik und auch verschiedene Lerntipps kannst du ego4u sehr gut nutzen. Zur praktischen Handhabung kannst du die App Lingolia Daily downloaden, um regelmäßig dein Englisch Vokabular zu verbessern.

5. Online-Spiele

1) **UNO**

Lade dir die offizielle UNO App in deinem App Store herunter und lade deine Freunde zu einer spannenden Partie ein.

2) **Darts**

Auch für Dartfans gibt es eine App Alternative. Du kannst dir diese im App Store herunterladen, deine Freunde adden und diese zum 501, 301 oder High-Noon herausfordern.

3) **Scrabble**

Ebenfalls das beliebte Brettspiel Scrabble gibt es mittlerweile als App im App Store. Lade sie dir einfach herunter und versuche längere Wörter zu bilden als deine Freunde.

4) **Quiz Duell**

Immer ein großer Spaß ist auch Quiz Duell. Auch hierfür kannst du dir eine App im App Store herunterladen und deine Freunde zum Quiz herausfordern. Testet wer von euch in der Schule besser aufgepasst hat. Hier wird euer Wissen in Kategorien wie TV, Essen & Trinken, Computerspiele, Geschichte, Comics, und vielen anderen getestet.

5) **Monopoly**

Das Brettspiel für die ganze Familie. Lade es dir einfach in deinem App Store herunter und spiele es auch online gegen deine Familie und Freunde.

6. Kurztipps für Zuhause

Spaß zuhause - Tipps in Kürze:

- Großes Lego-Bau-Projekt starten
- Steine sammeln gehen und bemalen
- Luftballon-Volleyball über den Esstisch
- Freundschaftsarmbänder knüpfen
- Tastsinn: Gegenstände unter einer Decke verstecken und erfühlen
- Geruchs- und Geschmackssinn: Augen verbinden und Lebensmittel erriechen/erschmecken
- Sehsinn: Gegenstände auf einem Tisch verteilen, Augen schließen und einen wegnehmen → Was fehlt?
- Geschichte oder ein Gedicht schreiben
- Alte Fotoalben anschauen
- Kinderzimmer aufräumen, neugestalten
- Malen, Basteln und Konstruieren: Tuschen oder Zeichnen, Kneten oder Falten, Bauen oder Konstruieren
- Heimspielplatz mit Kartons, Tischen, Alltagsgegenständen u.A. erbauen
- Knobeln, Rätseln, Schauspielern: Bilderrätsel, Rechenrätsel, Kreuzworträtsel
- Schnappen Sie sich ein Bettlaken und bauen Sie sich aus den Möbeln im Wohnzimmer eine kleine Höhle oder ein Zelt.
- Auf [podwatch](#) finden Sie eine Auswahl der beliebtesten Podcasts für Kinder.
- Weitere Tipps findest du auf den Facebook Seiten der Jugendtreffs Schwarzenbach/Saale (Gleis2), Helmbrechts (PUR) und Münchberg (BÜZ).

Hof, 24.03.2020
Kommunale Jugendarbeit Landkreis Hof
Robert Sandig & Johannes Wurm